

FICHA 1 (Mejora de la lectoescritura por vía fonológica y fonética)

- 1) **Mario regresó a la ciudad de Zamora, para finalizar sus aventuras tras descubrir el secreto de la Señal Bermeja, y todo lo que estaba relacionado con ella. Y tras el largo viaje realizado, era momento de descansar y recuperar fuerzas. Pero conociendo a Mario, ¿crees que se habrá quedado sin hacer nada?**

El Viaje de Mario (Capítulo 103)

El sol del verano estuvo muy presente en el tiempo de descanso de Mario. Paseos, charlas, tiempo con los amigos, lecturas, etc. Todo esto acompañó a Mario tras su última aventura en busca de la Señal Bermeja. Toda una aventura que le llevó a multitud de lugares, a descubrir que el origen del reino de Castilla estaba en un pequeño pueblecito de Burgos, a descubrir la importancia del Cid Campeador, o el secreto de la Señal Bermeja, la bandera de la ciudad de Zamora, única en el mundo por sus franjas rojas y una verde. La batalla de Toro en la que Fernando el Católico comenzó a fraguar su reinado en Castilla fue el último de los peldaños de las aventuras de Mario y tras tanto trajín, llegó el tiempo de descansar.

Pero como siempre, aunque se lo tomó todo con más tranquilidad, no paró de leer y disfrutar entre sus muchos libros. Libros de todo tipo, de aventuras, de misterio, de acción, alguno de amor, de historia, y así podíamos seguir un rato más.

Como ya sabemos, Mario es un niño muy curioso, y siempre anda investigando y buscando novedades y curiosidades que le den respuesta a sus múltiples preguntas, o le hagan pensar en el por qué de las cosas.

Y entre tanto libro, tanta revista, y tantas letras, Mario llegó incluso a soñar con todo ello. Y en esos sueños, se preguntaba en muchas ocasiones de dónde surgieron las letras, y por qué tienen la forma que tienen, por qué representan diferentes sonidos, etc.

Tanto preguntárselo en sueños, Mario decidió un buen día darle respuesta a todas esas preguntas, pero no tenía muy claro como poder hacerlo, y donde poder encontrar todas las respuestas que buscaba.

El trabajo parecía en un principio, complicado, largo y tedioso, porque el origen de la escritura está localizado miles y miles de años atrás. Le gustaría poder ir a todos esos lugares donde se originó todo, donde comenzó la escritura, etc., pero está claro que la misión era muy difícil para Mario.

A pesar de ello, Mario no dejaba de buscar historias, curiosidades, etc. Disfrutaba mucho en la biblioteca de su pueblo, donde pasaba muchas tardes. Además Mario era todo un deportista y también le gustaba salir con su bicicleta y disfrutar del aire libre.

En verano le gustaba reunirse con sus amigos y disfrutar todos juntos de juegos, ratos de diversión, un baño en la piscina, etc. Y en uno de esos largos paseos en bicicleta con su amigo Carlos, ocurrió algo que ninguno de los dos se podía imaginar.

En sus carreras con la bici, solían adentrarse en un bosque frondoso y verde, en el que la luz solía bajar más pronto que en otros lugares. Por eso, y sin darse cuenta, se fueron metiendo poco a poco en el bosque hasta encontrarse con una pequeña cueva o gruta.

La cueva estaba abierta, y tenía una especie de puerta medio abierta en forma de piedra. La curiosidad les pudo, y corrieron a abrirla a ver que encontraban tras ella. Al principio no podían moverla, pero poco a poco fueron consiguiendo moverla lo justo para poder entrar al lugar y ver que había allí.

Carlos fue el primero, porque Mario, a pesar de ser muy valiente normalmente, esta vez tenía un poco de miedo y recelo. Entraron poco a poco, y casi sin luz alguna, pero al fondo podían distinguir un pequeño punto de luz que les fue llamando cada vez más la atención, ya que según se acercaban, parecía crecer en intensidad.

Cada vez había más luz, y ni Carlos ni Mario se daban ya cuenta de cuanto habían andado en esa cueva. De repente llegaron a un lugar completamente iluminado, que enfocaba directamente a un punto de la pared del lugar.

Ese punto iluminaba una llave, una llave grande, como la de tiempos de castillos, mazamorras, etc. No sabían muy bien que hacer, pero, ¿qué crees que hicieron?

Efectivamente, cogieron la llave, y buscaron para que podría servir. Buscaron arriba y abajo, a un lado y a otro, y ya cuando daban la búsqueda casi por perdida, encontraron al fondo, escondido un pequeño hueco que parecía ser la hendidura de una llave.

TIEMPO	ERRORES

- 2) Ese bosque del que nos habla Mario puede ser perfectamente uno similar al que te muestro a continuación, pero seguro que no tiene diferencias con la misma imagen de debajo, como ocurre a continuación, ¿encontrarás todas las diferencias?



- 3) Comenzamos nuevo curso, y con ello nueva época temporal. Tras la edad media, llegó el renacimiento, una época muy importante en la historia de la humanidad que sentó los cimientos de nuestra sociedad. Descubre las principales características de esta época en la siguiente sopa de letras.

CARACTERISTICAS RENACIMIENTO

[Editar](#)
[HTML5](#)
[FLASH](#)

Sopa | 0 Veces realizada | 0 Me gusta recibidos | [Eres el autor](#)

Compartir [t](#) [f](#) [g](#)

Instrucciones

Intenta resolver la sopa de letras. Para ello busca las palabras escondidas en ella y selecciónalas deslizando el ratón sobre las letras que las componen. Si te atascas y no encuentras más, puedes pulsar en Mostrar Palabra para que te diga una palabra que buscar si

Puntos 0

Tiempo 00:09

CARACTERISTICAS RENACIMIENTO

S	L	P	Q	I	S	O	C	M	Y	U	A	I	D	K	U	V
I	W	A	J	E	Ñ	C	A	W	O	E	E	T	R	A	J	U
E	C	K	T	M	O	Z	E	N	W	L	T	T	R	K	D	D
C	E	I	C	K	I	K	O	I	J	I	E	E	Z	H	E	V
O	A	P	J	F	A	I	Z	N	N	Y	V	F	I	S	A	F
N	H	T	Y	M	C	O	W	U	G	V	G	W	C	E	Y	C
S	S	P	N	A	Q	M	C	M	Z	U	E	U	K	E	O	G
T	H	L	E	E	J	Y	B	O	M	U	B	N	O	U	K	S
R	K	R	M	O	R	A	O	Z	U	R	E	E	T	Ñ	Z	A
U	C	Q	E	M	W	P	V	C	I	E	T	A	H	O	S	O
C	C	G	U	P	K	S	M	M	A	V	C	R	E	A	S	P
C	M	E	A	L	Z	J	I	I	M	Ñ	O	U	S	E	H	G
I	H	Z	N	K	U	E	Q	A	I	W	P	T	M	A	I	X
O	G	V	O	G	N	Y	A	A	T	U	A	N	L	T	A	M
N	N	E	K	T	D	O	H	U	M	A	N	I	S	M	O	F
Z	C	Y	O	R	O	K	M	Ñ	V	Q	A	P	I	Ñ	U	H
M	A	S	X	Q	E	Q	P	I	X	D	C	I	W	C	P	I

- DESCUBRIMIENTOS
- CONSTRUCCION
- HUMANISMO
- INVENTOS
- IMPRESA
- CREACION
- PINTURA
- ARTE

ACTIVIDAD INTERACTIVA

- 4) Este Mario sigue sin cambiar, y va tan rápido a los lugares que las oraciones se le suelen perder por el camino, se le descolocan, o se pierden. ¿Me ayudas a solucionarlo y así poder leerlas?

ardeip ed amrof ne atreiba oidem atreup ed eicepse anu aínE

qué. Se por preguntaba y en letras muchas las surgieron ocasiones dónde de

hasta bosque encontrarse con el una en poco pequeña a poco metieron cueva. Se

rajab aílos zul al euq le ne edrev y osodnorf euqsob un ne esartneda naíloS

La batalla de Toro en la que Fernando el Católico comenzó a fraguar su reinado

- 5) Una nueva actividad llega hoy de mano de Mario. En esta ocasión has de relacionar las diferentes características con la época correspondiente. ¿Encontrarás todas?

RELACIONA CADA ÉPOCA

[Editar](#) [HTML5](#)

Relacionar Columnas | 0 Veces realizada | 0 Me gusta recibidos | Eres el autor

Compartir [t](#) [f](#) [g](#)

RELACIONA CADA ÉPOCA

0/2 NUM. INTENTOS

100 PUNTOS

00:16 TIEMPO

SEDA	ROMA
FUEGO	CHINA
IMPRESA	RENACIMIENTO
LEYES	EGIPTO
JEROGLÍFICO	EDAD MEDIA
FEUDOS	PREHISTORIA

ACTIVIDAD INTERACTIVA

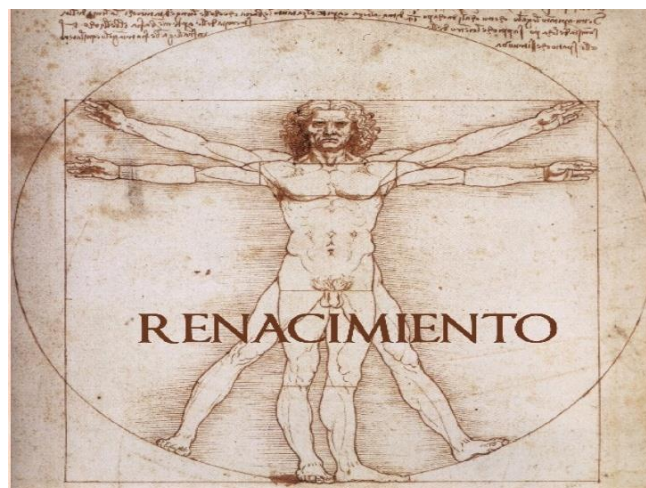
- 6) A continuación has de ponerte el traje de investigador porque Mario nos trae una nueva actividad para que podamos disfrutar con él. En esta ocasión, nos trae un mensaje secreto que debes de descifrar para obtener la respuesta a la pregunta. ¿Serás capaz de descifrar el código?

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W

¿Cuál es el significado de la palabra Escusón?

Pb obcfbob x ix nxoqb ab abqoxp ab rlx jmkbax bk ix ñrb km xnxobzb rk bpzram

- 7) Y para relajarnos un poco, ¿qué te parece un juego? Luego escribe que es lo más llamativo que has aprendido con el juego.



JUEGO

(FICHA 2)

- 8) Vuelve a leer la nueva parte de El viaje de Mario y anota tus tiempos y errores. ¿Cuánto has mejorado? ¡Lee atentamente, que ahora no te puedes equivocar!**

El Viaje de Mario (Capítulo 103)

El sol del verano estuvo muy presente en el tiempo de descanso de Mario. Paseos, charlas, tiempo con los amigos, lecturas, etc. Todo esto acompañó a Mario tras su última aventura en busca de la Señal Bermeja. Toda una aventura que le llevó a multitud de lugares, a descubrir que el origen del reino de Castilla estaba en un pequeño pueblecito de Burgos, a descubrir la importancia del Cid Campeador, o el secreto de la Señal Bermeja, la bandera de la ciudad de Zamora, única en el mundo por sus franjas rojas y una verde. La batalla de Toro en la que Fernando el Católico comenzó a fraguar su reinado en Castilla fue el último de los peldaños de las aventuras de Mario y tras tanto trajín, llegó el tiempo de descansar.

Pero como siempre, aunque se lo tomó todo con más tranquilidad, no paró de leer y disfrutar entre sus muchos libros. Libros de todo tipo, de aventuras, de misterio, de acción, alguno de amor, de historia, y así podíamos seguir un rato más.

Como ya sabemos, Mario es un niño muy curioso, y siempre anda investigando y buscando novedades y curiosidades que le den respuesta a sus múltiples preguntas, o le hagan pensar en el por qué de las cosas.

Y entre tanto libro, tanta revista, y tantas letras, Mario llegó incluso a soñar con todo ello. Y en esos sueños, se preguntaba en muchas ocasiones de dónde surgieron las letras, y por qué tienen la forma que tienen, por qué representan diferentes sonidos, etc.

Tanto preguntárselo en sueños, Mario decidió un buen día darle respuesta a todas esas preguntas, pero no tenía muy claro como poder hacerlo, y donde poder encontrar todas las respuestas que buscaba.

El trabajo parecía en un principio, complicado, largo y tedioso, porque el origen de la escritura está localizado miles y miles de años atrás. Le gustaría poder ir a todos esos lugares donde se originó todo, donde comenzó la escritura, etc., pero está claro que la misión era muy difícil para Mario.

A pesar de ello, Mario no dejaba de buscar historias, curiosidades, etc. Disfrutaba mucho en la biblioteca de su pueblo, donde pasaba muchas tardes. Además Mario era todo un deportista y también le gustaba salir con su bicicleta y disfrutar del aire libre.

En verano le gustaba reunirse con sus amigos y disfrutar todos juntos de juegos, ratos de diversión, un baño en la piscina, etc. Y en uno de esos largos paseos en bicicleta con su amigo Carlos, ocurrió algo que ninguno de los dos se podía imaginar.

En sus carreras con la bici, solían adentrarse en un bosque frondoso y verde, en el que la luz solía bajar más pronto que en otros lugares. Por eso, y sin darse cuenta, se fueron metiendo poco a poco en el bosque hasta encontrarse con una pequeña cueva o gruta.

La cueva estaba abierta, y tenía una especie de puerta medio abierta en forma de piedra. La curiosidad les pudo, y corrieron a abrirla a ver que encontraban tras ella. Al principio no podían moverla, pero poco a poco fueron consiguiendo moverla lo justo para poder entrar al lugar y ver que había allí.

Carlos fue el primero, porque Mario, a pesar de ser muy valiente normalmente, esta vez tenía un poco de miedo y recelo. Entraron poco a poco, y casi sin luz alguna, pero al fondo podían distinguir un pequeño punto de luz que les fue llamando cada vez más la atención, ya que según se acercaban, parecía crecer en intensidad.

Cada vez había más luz, y ni Carlos ni Mario se daban ya cuenta de cuanto habían andado en esa cueva. De repente llegaron a un lugar completamente iluminado, que enfocaba directamente a un punto de la pared del lugar.

Ese punto iluminaba una llave, una llave grande, como la de tiempos de castillos, mazamorras, etc. No sabían muy bien que hacer, pero, ¿qué crees que hicieron?

Efectivamente, cogieron la llave, y buscaron para que podría servir. Buscaron arriba y abajo, a un lado y a otro, y ya cuando daban la búsqueda casi por perdida, encontraron al fondo, escondido un pequeño hueco que parecía ser la hendidura de una llave.

TIEMPO	ERRORES

- 10) Mario nos vuelve a traer otro mensaje secreto cifrado para poder descubrir.
¿Serás capaz de descubrirlo en esta ocasión?

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W

¿Cuál es el significado de la palabra Lauto?

Pb obcfbob z imp izszymp ab imp ofzmp bk bi nzpzam

- 11) Y sin duda alguna no puede faltar la actividad que más suele gustar, la de las “vocales locas”. Lee el siguiente texto cambiando todas las vocales por la vocal “a” en esta ocasión, ¿qué tal te ha salido?

La cueva estaba abierta, y tenía una especie de puerta medio abierta en forma de piedra. La curiosidad les pudo, y corrieron a abrirla a ver que encontraban tras ella. Al principio no podían moverla, pero poco a poco fueron consiguiendo moverla lo justo para poder entrar al lugar y ver que había allí.

	TIEMPO	FALLOS
ALUMNO/A		
PROFESOR		

